Розробники:

1.Дудка Ігор

2.Лісовий Денис

Розробка гри:

1 тиждень. Лісовий Денис, створення текстур і персонажа.

2 тиждень. Лісовий Денис, розробка фізики гри. Передача роботи Дудці Ігорю.

Дудка Ігор, пошук потрібних файлів.

3 тиждень. Дудка Ігор, написання скриптів до гри.